

도지사 공약사업 관리카드

공 약 명	메타버스 거점도시 조성			관리번호	2-17
추진부서	디지털산업과	담 당 자	경규철	전화번호	3084
협조부서	-				
실천목표	임기 내 완료		추진상황	이행 후 계속 추진	

□ 사업개요

- 사업기간 : 2020~2025년
- 사업량 : 시설 구축(3개소), 플랫폼 개발(1건)
- 총사업비 : 44,300백만 원(국비 20,250 도비 10,180, 시군비 13,870)
- 주요내용
 - VR·AR 제작거점센터 구축·운영('20~'24년, 101.4억 원)
 - 메타버스 플랫폼 개발('22~'23년, 65억 원)
 - 초광역권 메타버스 허브 구축·운영('22~'24년, 76.6억 원)
 - 메타버스 융복합 멀티플렉스 조성('23~'25년, 200억 원)

□ 재원투자 실적 및 계획

(단위 : 백만 원)

구 분	총사업비	연도별 투자 실적 및 계획						
		기투자	2022년	2023년	2024년	2025년	2026년	임기이후
계	44,300	6,320	8,970	17,950	7,060	4,000	0	0
국 비	20,250	3,120	3,670	8,350	3,110	2,000	0	0
도 비	10,180	1,280	3,420	3,640	1,240	600	0	0
시군비	13,870	1,920	1,880	5,960	2,710	1,400	0	0
기 타	0	0	0	0	0	0	0	0

□ 추진실적(성과)

《기 추진실적 : '24. 4분기 기준 누계》

- (VR·AR 제작거점센터) 사업화·마케팅 지원(75건), 인력양성(953명) : ~'24.12월
- (플랫폼) 베타서비스 개시(11.17.) 및 올림픽 기간 플랫폼 운영('24.1.2~3.6.)
- (허브) 특화사업 발굴(28건), 인력양성(218명), 협의체 운영(18회) : ~'24.12월
- (멀티플렉스) ①기술·스포츠관(1층) 제작·설치('23.12월), ②2024강원동계청소년 올림픽 기간 체험관(1층) 운영('24.1월), ③체험·교육관(2~3층) 제작·설치('24.9월), ④메타버스 체험관 개관식('24.12월)

《2025년 3월 현재》

- (멀티플렉스) 강릉 메타버스 체험관 운영(관람객 32,046명) : ~'25.3월

《현재까지 목표달성》

주요사업	목표치	추진상황 (완료/추진중/미착수)	추진내용
메타버스 플랫폼 개발	<'23년> 상용서비스 개시 및 성능 개선 등	완료	· 메타버스 플랫폼 서비스 개시 (11.17.)
초광역권 메타버스 허브 구축·운영	<'23년> 상용서비스 개시 및 성능 개선 등	완료	· 인프라 구축(버추얼 프로덕션) · 특화사업 발굴·운영(10건)
	<'24년> 특화사업 발굴(11건)	완료	· 기업지원 선정 및 평가 (~12월)
메타버스 융복합 멀티플렉스 조성	<'23년> 기술·스포츠관 구축	완료	· 메타버스 체험관(1층) 준공 (12.27.)
	<'24년> 교육·체험관 (2~3층) 구축	완료	· 체험관 실시설계(5월) · 체험관 구축 및 개관(~12월)
	<'25년> 메타버스 체험관 운영, 기업지원(7개사), 인재양성(50명)	추진중	· 메타버스 체험관 운영 (관람객 32,046명)
VR·AR제작거점센터 운영	<'24년> 일자리창출(17명)	완료	· 콘텐츠 지원사업 추진(~12월)

□ 도민소통 실적

계	주민간담회, 공청회 등	만족도 조사	민간전문가 자문	언론, 방송	기타
131	-	1	4	126	-

□ 향후계획

- (VR·AR 제작거점센터) 가상융합산업 지원센터 공모 추진 : '25.4월
- (멀티플렉스) 메타버스 체험관 운영, 기업지원, 인재양성 : '25.4월~

<기대효과>

- 첨단기술을 적용한 메타버스 체험관 구축으로 도내 메타버스 활용 기술 국내외 홍보 및 관광객 유입 등 지역경제 활성화 도모
- 5G 기반 디바이스 실증, 콘텐츠 제작 환경 및 사업화 지원, 전문교육 제공 등으로 메타버스 산업기반 마련 및 생태계 구축 도모